

# 「イッパイ鳥賊が？」ルール説明書

【はじめに】説明書の訂正や分かり辛いルールの補足など、公式ページに公開しています。お手数ですが遊ばれる前に一度ご確認くださいませ。 QR からアクセス⇒



## 1. ゲーム概要

ちょっと変わった「数え方」をする物や行動のなかから、同じ「読み」のモノを探してセットを作ろう！というゲームです。「数え方」と聞くとちょっと難しそうなゲームと感じるかもしれませんが「ええ？そんな数え方もあるの!？」という日本語の面白さを体験して欲しいなーと思い作ったゲームです。あまり構えずにワイワイ楽しんで貰えと嬉しいです。

### ※「数え方」に関するご注意※

本作で記載している読み方は制作者が色々調べて記載していますが、正しさを保証することは出来ません。ゲーム外での使用は自己責任でお願い致します。

## 2. 内容物・カードの説明

・カード 40枚

オモテ面(写真・絵を掲載)



- ① 写真・イラスト: コレの数え方を当てます
- ② どのレベルの数え方が、いくつあるかを示しています。(●の数=数え方の数)

ウラ面(読み方とレベルを掲載)



- ① 各レベルを示します。(番外編にはゲーム中は使わない読みや、蘊蓄などを記載)
- ② そのレベルに該当の読みがない場合は「該当無し」と記載されています
- ③ 数え方の「読み」を記載しています。ゲーム中はこの部分を参照します。
- ④ 数え方の「漢字」「解説」を記載しています。ゲームとは関係ない蘊蓄です。

## 3. ゲームの準備

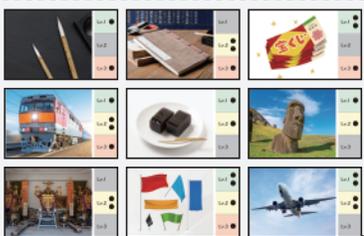
3-1. 点数を記録するための道具を用意(メモ、点数チップなど)

3-2. カード山札の準備

カードをよく混ぜて山札とします。この時オモテ面(写真・絵が記載される面)が見えるように置いて下さい。

3-3. 場札の準備

場札のカードを9枚用意します。山札からカードをオモテ面のまま並べて下さい。



【例①: 場札の準備】

山札

9枚並べる

この例ではカードを3×3で並べていますが決まったルールはありません。遊ぶ場所に合わせて並べやすいように並べて下さい

3-4. スタートプレイヤー決定・カード準備

じゃんけんなど適切な方法でスタートプレイヤーを決めます。

## 4. ゲームの流れ

スタートプレイヤーから手番を開始し、(1)~(3)の流れで手番を行います。山札がなくなり各プレイヤーの手番が2周したらゲーム終了です。

(1) お題の確認 ⇒ (2) 場札の選択 ⇒ (3) セットの成立判定

(1)~(3)をまとめたもの= プレイヤーの手番1回分

## 5. 手番の説明

5-1. お題の確認

山札の一番上にあるカードを1枚めくり、ウラ面(読み方とレベルが記載)を公開します。(以降このカードを「お題カード」という)

5-2. 場札の選択 ⇒ 読みが同じと思うカードを選ぶ

ウラ面に記載されている読み方を確認し、場にあるカードから読みが同じと思うカードを1枚選びウラ面を公開します。(以降このカードを「選択カード」という)

5-3. セットの成立判定

お題カードと選択カードのウラ面に記載されている読みのいずれかが一致しているかを確認します。一致したらセット成立、していなかったらセット不成立となります。それぞれの場合で次にやる事が分岐するので順番に説明します。

- ① セット成立の場合 ⇒ 5-3-1. 点数獲得 レベル数を足して加算
- ② セット不成立の場合 ⇒ 5-3-a. カードをオモテ面に戻し、場札に追加

5-3-1. 点数獲得 (セット成立の場合)

一致していた読みのレベルを確認し、レベル数を足した点数を獲得します。獲得した点数は「3-1.」で用意した道具で記録してください。

【例】コンロ: Lv.2 ダイ(台) 電車: Lv.1 ダイ(台) ⇒ Lv.2 + Lv.1 = 3点

【例②: お題の確認～セットの成立判定 (セット成立の場合)】

5-3-1. 点数獲得

一致した読みのレベル数を足した点数を獲得。 この場合は Lv.2 + Lv.1 = 3点

## 5-3-2. カード獲得と補充 セット成立の場合

手番プレイヤーはこの手番でセットが成立したカードを獲得します。  
誰が獲得したカードが分かるように手元に置いておいてください。  
場札と混じらないようにウラ面が見えるように置くのがオススメです。

場札の枚数を確認し 8枚以下だった場合(※)はカードを補充します。  
山札の一番上のカードをオモテ面が見える状態で場札の場所に移動して下さい。

※これまでの説明では毎回10枚補充するのでは?と思うかもしれませんが、この後説明する  
セット不成立の場合、場札が10枚以上に増えることがあるのでこのような記述になっています。

## 5-3-a. お題カード・選択カードを場札にする セット不成立の場合

セット不成立の場合は残念ながら点数を獲得できません。お題カード・選択カードの読みを確認(※)したあと、**オモテ面が見える状態で場札に追加します。**

※読みを確認するのは手番プレイヤーだけでなく、**全プレイヤーが確認可能**です。

## 5-3-b. 場札の破棄 (条件を満たす場合のみ) セット不成立の場合

場札が13枚以上ある場合、手番プレイヤーは好きな1枚を選び、破棄します。  
破棄したカードは本ゲームでは使わないので他と混じらないように避けて下さい。  
(言い換えると場札は最大12枚までということです)

## 【例③】: セットの成立判定 ~ 場札の破棄 セット不成立の場合】



### 5-3. セットの成立判定

「お題カード」と「選択カード」の読みで同じものがないためセット不成立。

### 5-3-a. お題カード・選択カードを場札にする

セット不成立のため、各カードをオモテ面が見える状態にして場札に追加します。

← 次ページ、左下へ続きます

## 【例③】の続き: セット成立判定 ~ 場札の破棄 セット不成立の場合】



【補足】セットの成立・不成立で増減しますが、ゲーム中の場札は9~12枚となります

## 5-4. 手番の終了

「5-3-2.」もしくは「5-3-b.」が完了したら手番の終了です。

時計回りで隣のプレイヤーが手番プレイヤーとなり、「5-1. お題の確認」から同じ様に手番を行ってください。

## 6. ゲームの終了と勝敗判定

手番を繰り返していくと山札がなくなり「5-1. お題の確認」が出来なくなります。  
ここからは代わりに、場札から1枚を選びウラ向きにしてお題カードとして下さい。  
最初に上記状態になったプレイヤーから順番に手番が2周したらゲーム終了です。

### 勝敗判定

- (1) ゲーム終了時、獲得した点数の合計が最大のプレイヤーが勝利します。
- (2) 複数のプレイヤーが最大点数を獲得している場合、その中で獲得しているカード枚数が最も多いプレイヤーの勝利です。
- (3) 獲得しているカード枚数も同じ場合は該当するプレイヤー全員の勝利です。

【1人用ルールについて】スペースに入りきれないのでWEBに公開しています。  
説明書冒頭のQRコードからご覧ください。お手数おかけして申し訳ありません。

## 7. 追加ルール

ゲームに慣れてきたら以下のルールを追加して遊んでも面白いかもしれません。

【連続手番ルール】 Lv.3を含んだセットを成立させた際は手番をもう一度行える。

【上級者用ルール】 ※ **難易度が跳ね上がるのであまりオススメしません** ※

「5-1. お題の確認」をなくし、場札全てと山札の1番上のカードから好きな2枚を選び、同時にウラ向きにしてセット判定を行うルール。このルールを採用し、山札を選ばずにかつセット不成立だった場合は山札の1番上のカードを場札に追加してください。

## 8. Q&A (分かりにくい状況の補足など)

Q1: 複数のセットが出来た場合どうすればよい?

A1: 一番点数が高くなるセットの点数を獲得してください。

Q2: 「個」「つ」って数え方もあるんじゃない?

A2: これらの数え方は多くのものに適用されるためこのゲームでは除外しています。

Q3: この写真、私には〇に見えるから ××って数え方すると思うんだけど…?

A3: 参加しているプレイヤーの同意が得られれば成立としてOKです!

Lv. もプレイヤーの皆さんで好きに決めて下さい。

厳密なルールで遊ぶよりゆる〜くワイワイと楽しんで欲しいです。

## 9. 最後に & クレジット

本作はゆる言語学ラジオという助数詞に関する動画を拝聴し「助数詞メッチャ面白い!」ということから、助数詞テーマのゲームを何か作りたいなと思って制作したものです。  
たかが数え方ではありますが、色々な意味を内包しているとても面白い言葉です。  
もしゲームを遊んで「モノの数え方」に少しでも興味を持ってもらえたら嬉しいです。  
それでは皆様の良きゲームライフを願って「Good Luck, Have Fun!」

【参考文献】制作中とてもお世話になった書籍、興味を持たれたら是非読んでみて下さい。

飯田 朝子 (著), 町田 健 (監修). (2004/3/1) 数え方の辞典 小学館  
日本図書センター (編集). (2019/3/15) 数え方図鑑 日本図書センター

【スペシャルサンクス】(敬称略) 無二得、コロコロ堂テスト会、ゆる言語学ラジオ  
**そして何より、本作を遊んでくれる全てのプレイヤー達!**

説明書の訂正など、下記 WEB にてフォローしています。

ゲームデザイン: 福夕郎

お手数ですが、遊ぶ前に一度ご覧頂けますと幸いです。

その他、疑問点やご意見・ご感想もお待ちしております!



Website: <http://fukuroudou.info> Twitter: @Fukuroudou\_8