

■ たまもーる 拡張ルール (2人用、3人用ルール)

まず初めに、2～3人用ルールは、人数が足りない場合の追加ルールです。

人数が足りているなら 4人遊ぶほうがオススメです！

3人用ルールを紹介してから、2人用ルールを説明します。

いずれのルールも、足りないプレイヤーの代わりにダミープレイヤーを追加します。

以後、区別するために「人間プレイヤー」「ダミープレイヤー」と呼びます。

■ 3人用ルール

【4人用ゲームとの違い】

1. チーム構成人数
2. 初期ライフ値 (羊の数)
3. 手札配布方法 (初期処理)
4. ダミープレイヤーのカードプレイ方法

1. チーム構成

2 v 1のチーム戦です。1人チームは考えることが多くなるので、慣れているプレイヤーが担当して下さい。
ダミープレイヤーが居るチームがプレイヤー2・4を担当します。

チームA : プレイヤー1・3 チームB : プレイヤー2・4 (ダミー)

2. 初期ライフ値

初期ライフに差があります。(人間1人チームが不利なため)

・人間1人チーム

プレイヤー2 (人間) : ライフ4 プレイヤー4 (ダミー) : ライフ3

・人間2人チーム

プレイヤー1 (ダミーの次席) : ライフ2 プレイヤー3 (人間の次) : ライフ3

3. 手札配布方法 (初期処理)

通常ルール同様、プレイヤー4 (ダミープレイヤー) が居るかのよう、手札を4枚ずつ配ります。

ダミー用に配った手札は、**ダミープレイヤーの場に裏向きのままよけて置きます**

(これを ダミープレイヤー山札 とします)

「ダミー手札山」は後ほど説明するルールで利用します。この山はゲーム開始後にシャッフルしないでください。

4. ダミープレイヤーのカードプレイ方法

4 人用ゲームと一番大きく違う点 です！

ダミープレイヤーの手札フェイスになったら、**ダミープレイヤー山札の一番上をめくって** 表向きにし、ダミープレイヤーがプレイしたカードとして処理（※）します。

※ 1 該当する幸厄カードを動かし、プレイしたカードをダミープレイヤーの前に置きます。

通常のカードプレイ同様、プレイしたカードの順番がわかるよう、左から順に 1 枚ずつ並べます。

【ダミープレイヤー山札がなくなったら・・・】

プレイする共通の山札がなくなったら、ダミープレイヤー山札の出番です。

ダミープレイヤー山札の一番上から 1 枚、表向きにプレイします。ダミープレイヤー山札がなくなったら通常のプレイヤーと同様、手札が無くなったものとして処理します。

【交換宣言！】

ダミープレイヤーのカードプレイ時、ダミーチームの人間プレイヤーは **1 ターンに 1 回だけ、チェンジコール（※ 2）** を行うことができます。（任意）

※ 2 手札配布時によけて置いた 4 枚のカードの一番上をめくり、このターン山札からめくったカードと入れ替えます。めくりなおしたカードがこのターンプレイしたカードになる、ということです。

ダミープレイヤー山札からめくられたカードの都合が悪い時に使いましょう！

チェンジコールを行った場合、山札からめくった札は、ダミープレイヤー山の一番下に入れます。

このとき、山札の順番は入れ替えないよう注意してください。

★ヒント

ダミープレイヤーは最後の 4 ターン、ダミープレイヤー山の一番上から順番にカードをプレイします。

つまり、チェンジコールを使うと、相手に手札がばれちゃうかもしれません。

5. ゲームの流れ・終了条件

通常のターン進行、終了条件とも 4 人用と同じです。

（人間プレイヤーのカードプレイ方法、ダメージの発生など）

【終了条件】

いずれかのプレイヤー（ダミープレイヤーも含みます）のライフが 0 になる

いずれかのプレイヤーの手札が無くなりプレイできなくなる

【ゲームの勝敗】

いずれのプレイヤーもライフ0にならなければライフ合計の多いチームの勝利です。

ライフ合計値が同点の場合はダミープレイヤーチームの勝利です。

■ 2人用ルール

基本は3人用ルールと同様です。ダミープレイヤーが2人いる状態でゲームを行います。

1. チーム構成

パターン1-1 チームA：プレイヤー1・3（ダミー） チームB：プレイヤー2・4（ダミー）

2. 初期ライフ値

初期ライフに差があります。（席順による有利・不利が発生するため）

【チームA】 プレイヤー1（人間）：ライフ2 プレイヤー3（ダミー）：ライフ3

【チームB】 プレイヤー2（人間）：ライフ3 プレイヤー4（ダミー）：ライフ3

3. 手札配布方法（初期処理） 4. ダミープレイヤーのカードプレイ方法

5. ゲームの流れ・終了条件

上記の「3～5」は3人用ルールと同じです。

【ゲームの勝敗】

いずれのプレイヤーもライフ0にならなければライフ合計の多いチームの勝利です。

ライフ合計値が同点の場合は、**プレイヤー1チームの勝利**です。