Wolf02

効果対象：左隣 プレイヤー

Wolf03

効果対象：右隣 プレイヤー

Wolf04

効果対象：正面 プレイヤー
（向かい側に座っているプレイヤー）

Wolf05

効果対象：自分、左隣、右隣
上記すべてのプレイヤーが対象

Wolf06

数値の 1/2 時計回りに移動
(1:0, 2:1, 3:1, 4:2)

Wolf07

数値の +1 時計回りに移動
(1:2, 2:3, 3:4, 4:5)

Wolf08

数値の -1 時計回りに移動
(1:0, 2:1, 3:2, 4:3)

Hound02

効果対象：左隣 プレイヤー

Hound03

効果対象：右隣 プレイヤー

Hound04

効果対象：正面 プレイヤー
（向かい側に座っているプレイヤー）

Metamor01- Front（オモテ）

プレイヤー1の場に止まる、もしくは
プレイヤー1の場を通過した時
表裏反転

Metamor01-Back（ウラ）

プレイヤー1の場に止まる、もしくは
プレイヤー1の場を通過した時
表裏反転

数値の -1 時計回りに移動
(1:0, 2:1, 3:2, 4:3)

Metamor02- Front（オモテ）

プレイヤー1の場に止まる、もしくは
プレイヤー1の場を通過した時
表裏反転

Metamor02-Back（ウラ）

プレイヤー1の場に止まる、もしくは
プレイヤー1の場を通過した時
表裏反転

数値の -1 時計回りに移動
(1:0, 2:1, 3:2, 4:3)

Metamor03 Front（オモテ）

プレイヤー1の場に止まる、もしくは
プレイヤー1の場を通過した時
表裏反転

Metamor03-Back（ウラ）

プレイヤー1の場に止まる、もしくは
プレイヤー1の場を通過した時
表裏反転

Metamor04- Front（オモテ）

プレイヤー1の場に止まる、もしくは
プレイヤー1の場を通過した時
表裏反転

Metamor04-Back（ウラ）

プレイヤー1の場に止まる、もしくは
プレイヤー1の場を通過した時
表裏反転